

OSD 2014

Sviluppare con Linux Embedded

RELATORE: Andrea Scian
andrea.scian@dave.eu

DATA: 29 Novembre 2014

Chi vi parla

Biografia

- Perito informatico all'ITIS Kennedy (Pordenone, 1998)
- Laureato in Ingegneria Informatica a Padova (2003)
- Tesi sull'utilizzo di Java nel mondo Linux Embedded (ARM7TDMI, NOMMU, 16MB RAM, 4MB NOR Flash, 32MB NAND Flash)
- Sviluppo software per Linux (e non solo) Embedded (e non solo) dal 2003
- Principale esperienza in architetture ARM (ARMv7) ma anche PowerPC (e x86)

Ora responsabile degli sviluppi software e responsabile IT c/o DAVE Embedded Systems
Appassionato del mondo Linux e FLOSS
Socio PNLUG (www.pnlug.it)



Con un certo tipo di conoscenze...

I still really despise the absolute incredible sh*t that is non-discoverable buses, and I hope that ARM SoC hardware designers all die in some incredibly painful accident.



I totally agree with you, Linus (I'm a software guy)

Keyword

Realtime
Linux Embedded
CortexA9-MPCore
GIT
SSH/SFTP
Virtual Machine

i.MX6
TFTP
GDB
NFS

Terminal Emulator
JTAG
Cross-Toolchain
AMP
Eclipse IDE

Root file system
Bridged Network
yocto

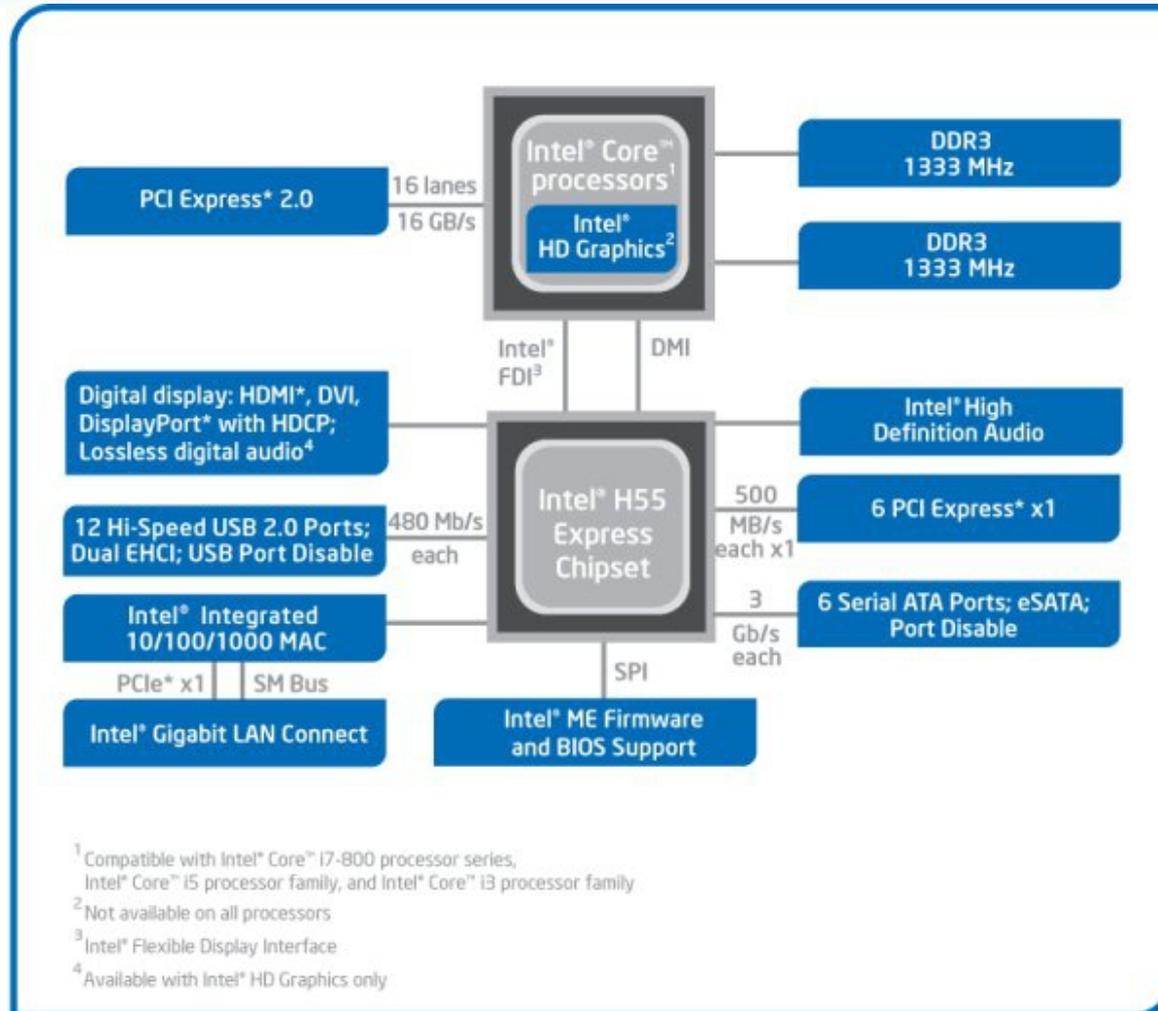
Agenda

- ✓ Linux Embedded
 - Cos'è?
 - Componenti Software
 - Target
 - Sistema di sviluppo
- ✓ (Sistemi Linux AMP)

Sistema Embedded: cos'è?

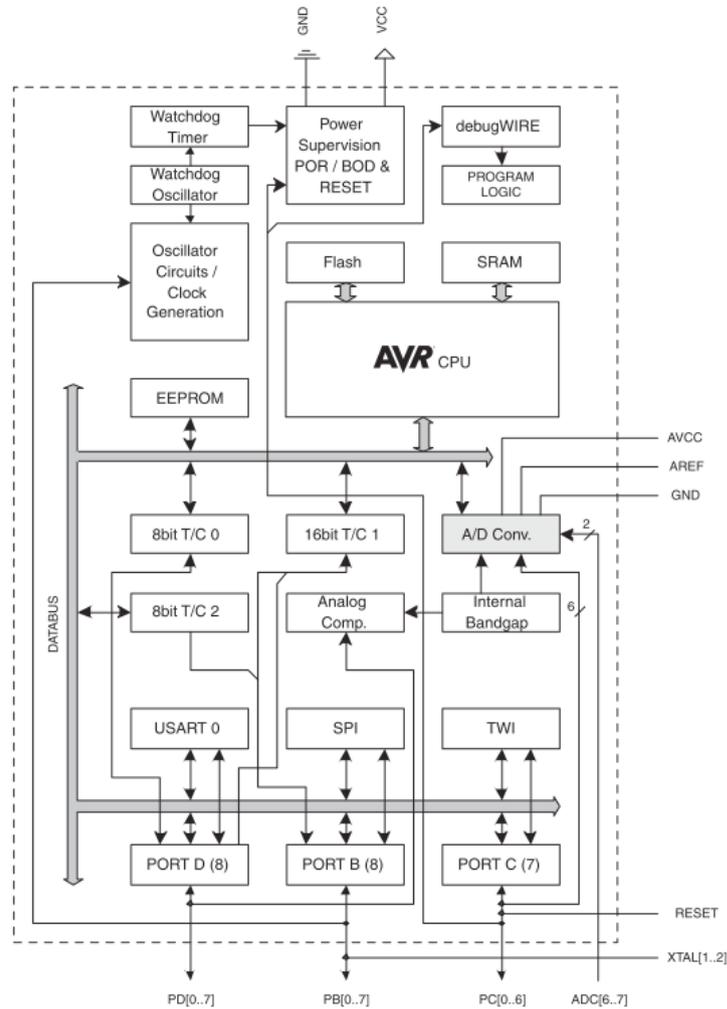
- ✓ General purpose vs embedded
- ✓ Ha un compito predefinito già durante la progettazione
- ✓ SOC non x86
- ✓ Consumi, dimensioni, costo, range temperatura, immunità ai disturbi, durata, reperibilità ...

Cosa NON è un SOC

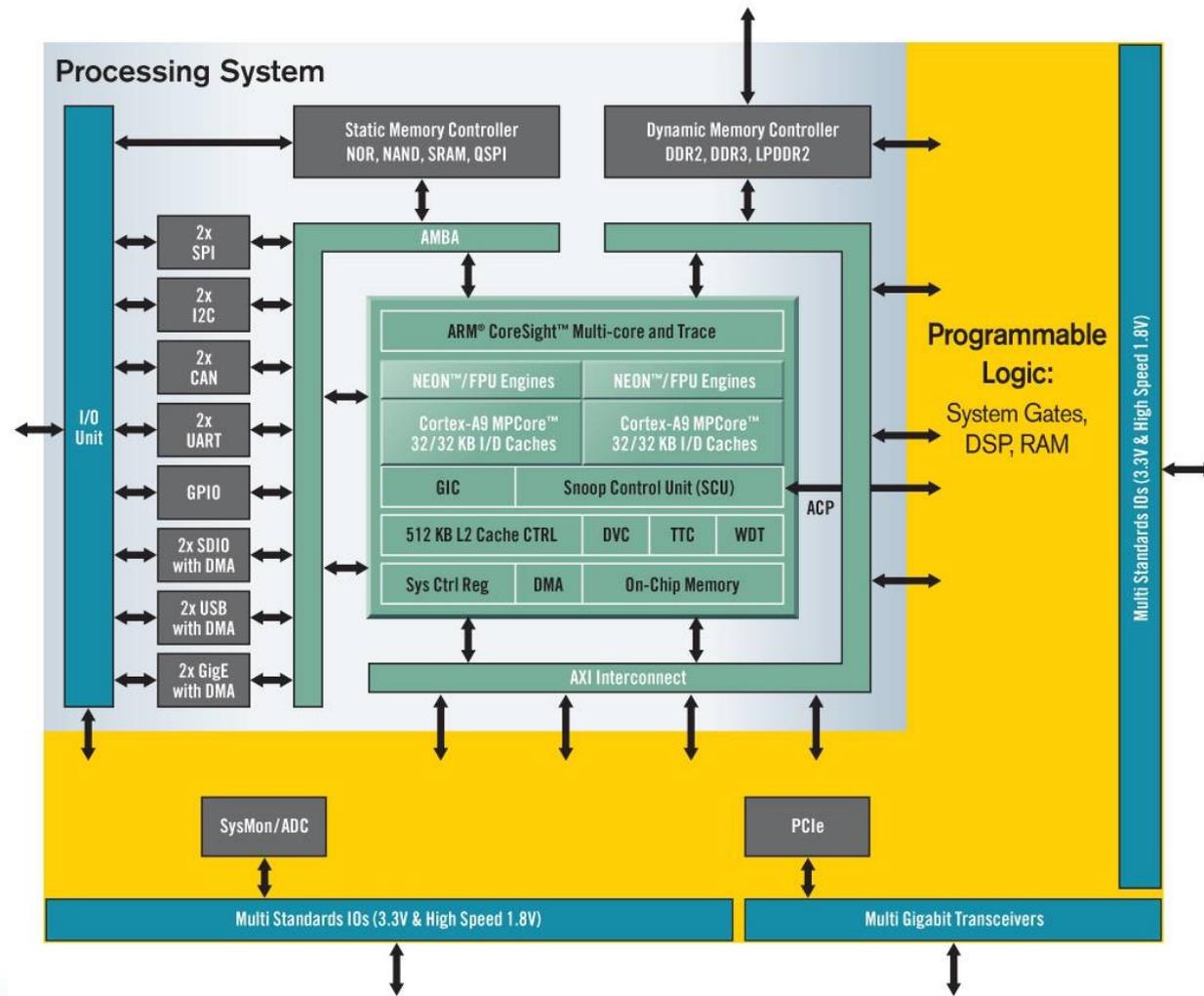


Intel® H55 Express Chipset Platform Block Diagram

Cosa è un SOC (1)



Cosa è un SOC (3)



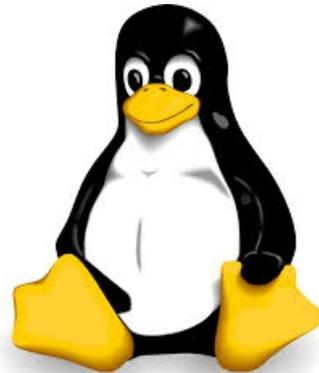
<http://www.xilinx.com/products/silicon-devices/soc/zynq-7000.html>

Periferiche

- Strettamente embedded
 - I2C, SPI, GPIOs, UART, PWM
 - Usabili anche in baremetal: un driver per pilotare una manciata di registri (easy)
- Periferiche “general purpose” (ma comunque usate)
 - USB, SATA, PCIe, Ethernet, Wi-Fi/Bluetooth
 - È necessario avere una base software di partenza molto più ampia dei semplici driver (già complessi di suo) forniti dal produttore (leggi: sistema operativo)
- Per non parlare poi di:
 - Storage/file systems, Networking, GUI evolute, 3D, video streaming/encoding/decoding Full-HD, audio processing, multitouch capacitivi

Linux Embedded

- Embedded Linux: utilizzo di Linux in sistemi embedded
 - Vantaggi: qualità, riuso del software, community, controllo (OSS)
 - Svantaggi: OS complesso, setup ambiente di sviluppo, mancanza di uniformità



Componenti Software

- ROM (fuso nel SOC)
- Bootloader (U-Boot)
 - Inizializzazione di base (DDRx, PLL, GPIO)
 - Preleva il kernel (NOR/NAND/TFTP) e gli cede il controllo
- Kernel (vendor dependent)
 - Scheduler, gestione memoria, device drivers ecc
- Filesystem
 - Contiene tutti gli applicativi/file di configurazione ecc
 - NON è possibile farne a meno!
 - Ramdisk, NOR/NAND, SSD, HDD
 - Ext2-3-4, JFFS2/UBIFS, F2FS, ROMFS, NFS

Componenti Software

- Bootloader (U-Boot)
 - Inizializzazione di base (DDR_x, PLL, GPIO)
 - Preleva il kernel (NOR/NAND/TFTP) e gli cede il controllo
- Kernel (vendor dependent)
 - Scheduler, gestione memoria, device drivers ecc
- Filesystem
 - Contiene tutti gli applicativi/file di configurazione ecc
 - NON è possibile farne a meno!
 - Ramdisk, NOR/NAND, SSD, HDD
 - Ext2-3-4, JFFS2/UBIFS, F2FS, ROMFS, NFS

Das U-Boot

- <http://www.denx.de/wiki/U-Boot>
- Iniziato a sviluppare per PowerPC a fine 1999
- 68k, ARM, AVR32, Blackfin, MicroBlaze, MIPS, Nios, PPC and x86
- Karim Yaghmour: "Though there are quite a few other bootloaders, 'Das U-Boot,' the universal bootloader, is arguably the richest, most flexible, and most actively developed open source bootloader available."
- <http://www.barebox.org/> (formely known as u-boot-v2)

Cosa fa il bootloader?

- Inizializzazione di base (DDR_x, PLL, GPIO)
- Preleva il kernel (da qualche parte...) e gli cede il controllo

TUTTO QUI?

Das U-Boot: the full story

- Dual stage (SPL)
- Stack TCP/IP
- File system/Partitioning (ext, fat32, jffs2, ubifs)
- Stack USB (host/device)
- SD
- I2C
- Serial/net console
- Command line scripting
- Environment (redundand)
- NAND, NOR, SPI NOR, EEPROM
- Update di tutte le immagini

v2013.04

1.774.449 linee di codice in 6046 file

Componenti Software

- Bootloader (U-Boot)
 - Inizializzazione di base (DDR_x, PLL, GPIO)
 - Preleva il kernel (NOR/NAND/TFTP) e gli cede il controllo
- Kernel (vendor dependent)
 - Scheduler, gestione memoria, device drivers ecc
- Filesystem
 - Contiene tutti gli applicativi/file di configurazione ecc
 - NON è possibile farne a meno!
 - Ramdisk, NOR/NAND, SSD, HDD
 - Ext2-3-4, JFFS2/UBIFS, F2FS, ROMFS, NFS

Linux kernel

- http://en.wikipedia.org/wiki/Linux_kernel
- Creato nel 1991 da uno studente finlandese (Linus Torvalds)
 - “I'm doing a (free) operating system (just a hobby, won't be big and professional like gnu)[...]. It is NOT portable (uses 386 task switching etc), and it probably never will support anything other than AT-harddisks, as that's all I have.”
- 0.01: 10.239 LOC
- Clone di Minix (Tanenbaum) GPL per i386
- Dalla release 0.11 pote' compilare se stesso
- Aggiunti i tool GNU (1983) divenne un vero e proprio OS
- Kernel + GNU + packaging => **distro**

Linux kernel: i numeri

Version	Date	CSets	Devs	Lines (thousands)		
				Added	Removed	Delta
3.15	Jun 8	13,722	1492	1066	707	360
3.16	Aug 3	12,804	1478	578	329	249
3.17	Sep 28*	12,153	1408	692	708	-16
3.15-17		38,679	2546	2336	1744	593

<http://lwn.net/Articles/613006/>

```
bash# git clone →
git://git.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/torvalds/linux.git
bash# cd linux
bash# find ./ -name '*. [hcS]' | wc -l
38.367
bash# find . -name "*.[hcS]" -not -regex '\./\.[git.*]' | xargs cat | wc
-1
17.588.409
```

Linux kernel: cosa fa?

- Device driver
- Scheduler
- Memory Management
- File system
- I/O
- ...

Linux kernel (embedded)

- Board files (historical)
 - Linus Torvalds, March 2011: “Gaah. Guys, this whole ARM thing is a f*cking pain in the ass”
 - Passaggio a device tree (e' un bene?)
- No MMU (uClinux)
- Build-in vs modules
- Supporto bus/dispositivi particolari (e.g. MTD)
- No virtualizzazione

Componenti Software

- Bootloader (U-Boot)
 - Inizializzazione di base (DDR_x, PLL, GPIO)
 - Preleva il kernel (NOR/NAND/TFTP) e gli cede il controllo
- Kernel (vendor dependent)
 - Scheduler, gestione memoria, device drivers ecc
- Filesystem
 - Contiene tutti gli applicativi/file di configurazione ecc
 - NON è possibile farne a meno!
 - Ramdisk, NOR/NAND, SSD, HDD
 - Ext2-3-4, JFFS2/UBIFS, F2FS, ROMFS, NFS

Root file system

- Storage
 - HDD, USB
 - NAND, NOR
- File system type
 - EXT, UBIFS, SQUASHFS, ROMFS, ramdisk
- Contiene almeno 10-100 tools
- Tools di base (ls, cat, dd.. bash!): BusyBox
- File di configurazione

Come crearlo

- DIY (Do It Yourself)
- Buildroot
- Yocto
- (Android)
- Ma anche:
 - Ubuntu, Gentoo, Arch → non per Embedded (IMHO)

DIY

- Creazione struttura RFS “a mano”
 - ok ... scripting!
- Cross-compilazione singoli package
- Totale controllo del risultato (dimensione, velocità di boot)
- Inapplicabile (IMHO) per sistemi complessi (gui, video)

Buildroot

- <http://buildroot.uclibc.org/>
- Semplice e leggero
- Manca di funzionalità avanzate (QA, gestione licenze, autobuilder)

Yocto Project

- “It's not an embedded Linux distribution – it creates a custom one for you” - <http://yoctoproject.org/>
- Plus:
 - Tool avanzati (ADT per sviluppo applicazioni in Eclipse)
 - Packaging
 - QA, licensing, SDK...
- Minus
 - Complesso da maneggiare (BSP)
 - Size/tempo di build (10-100GiB, 2-10 ore)

More on this later...

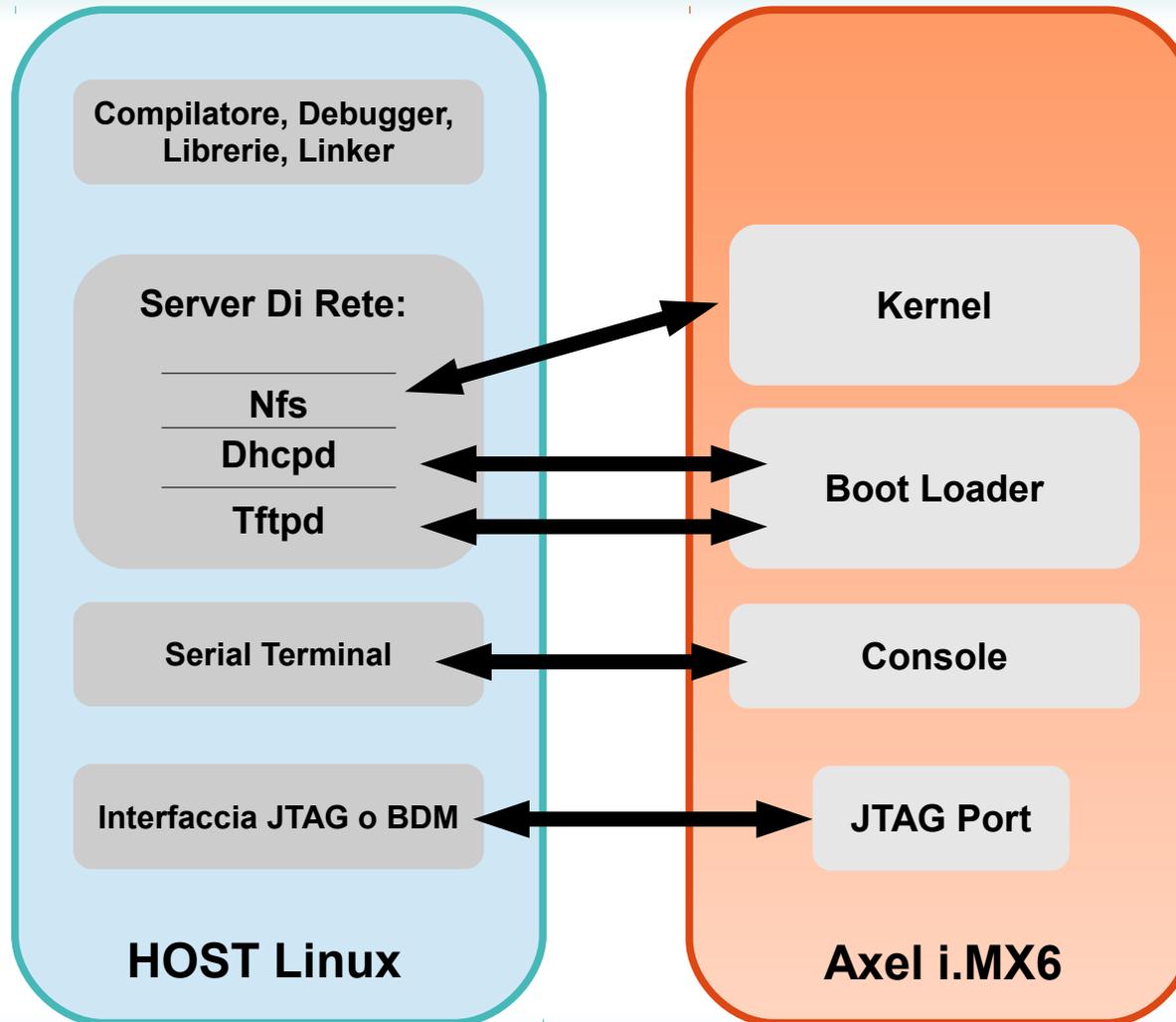
Android (AOSP)

- <https://source.android.com/>
- Più che un sistema di build, è una distribuzione ad-hoc
- Plus:
 - sviluppo applicativi in Java indipendenti dalla piattaforma
- Minus:
 - Se manca il supporto del silicon vendor ...
 - dispositivi non contemplati (Ethernet!) richiedono modifiche a (praticamente) tutti i livelli dello stack
 - cambiano molte cose (bionic vs libc, missing busybox...)
- Google (Plus? Minus?)

Componenti Software (devel)

- Text Editor
- (Cross) Toolchain
- Debugger
 - Gdb/Gdbserver, JTAG
- IDE (Eclipse)
- Sistema di build (DIY, Buildroot, Yocto, Android)
- Ethernet/Seriale
- **TFTPD, NFSD**, [Samba, SSH]
- **Linux based workstation**

Ambiente di sviluppo tipico



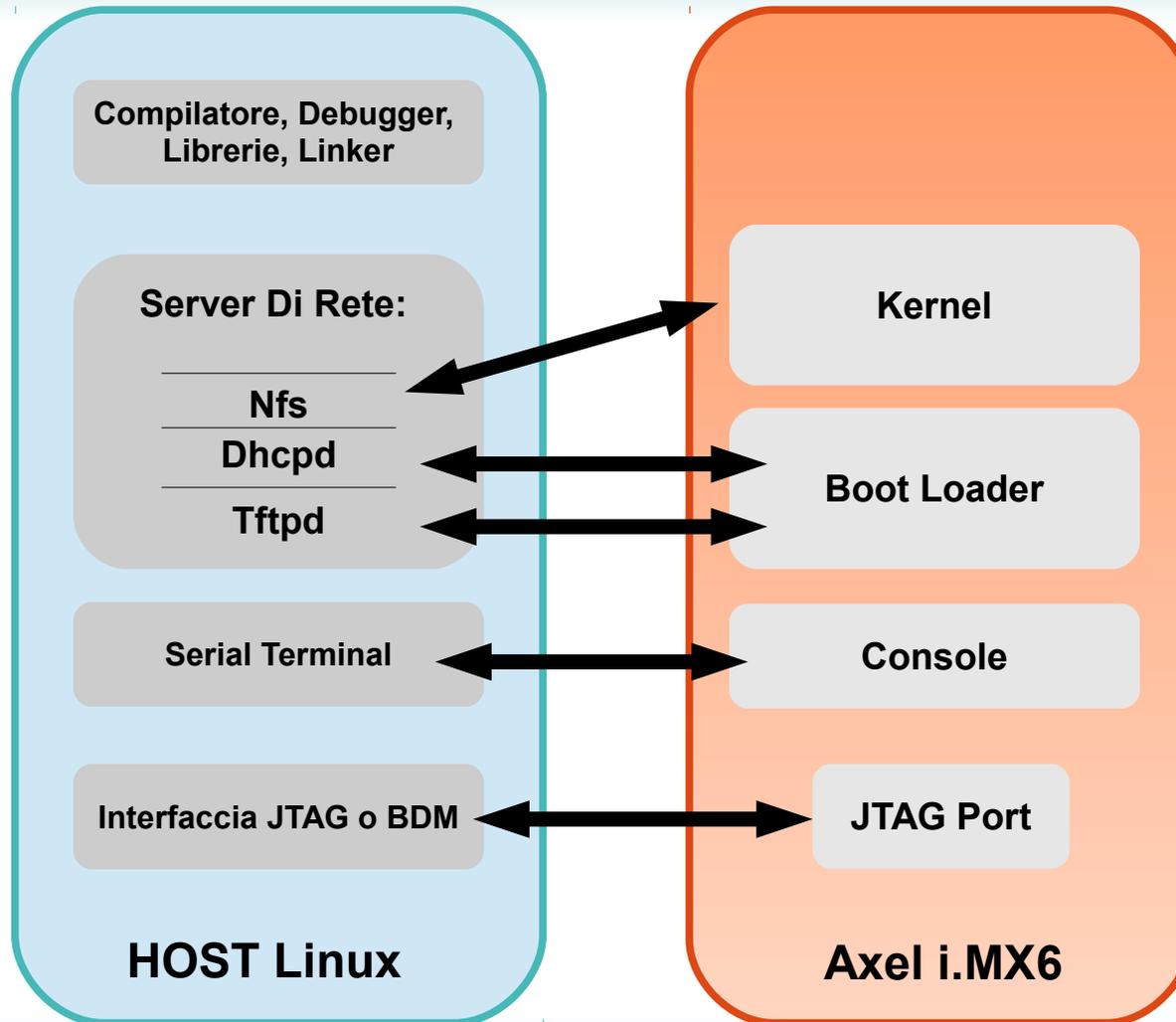
Set up del sistema di sviluppo

- Una lunga lista di attività necessarie prima di poter essere operativi...
 - Installare la distribuzione Linux raccomandata dal silicon vendor (per non incorrere in problemi di compatibilità)
 - Installare tutti i pacchetti software richiesti (tool, utility, librerie, ...)
 - Installare la cross-toolchain
 - Installare e configurare i servizi di rete (tftp, dhcp, NFS, ...)
 - Scaricare i tree dei sorgenti
 - Configurare le variabili di ambiente
 - ...
- ... che richiede tempo, competenze e risorse.

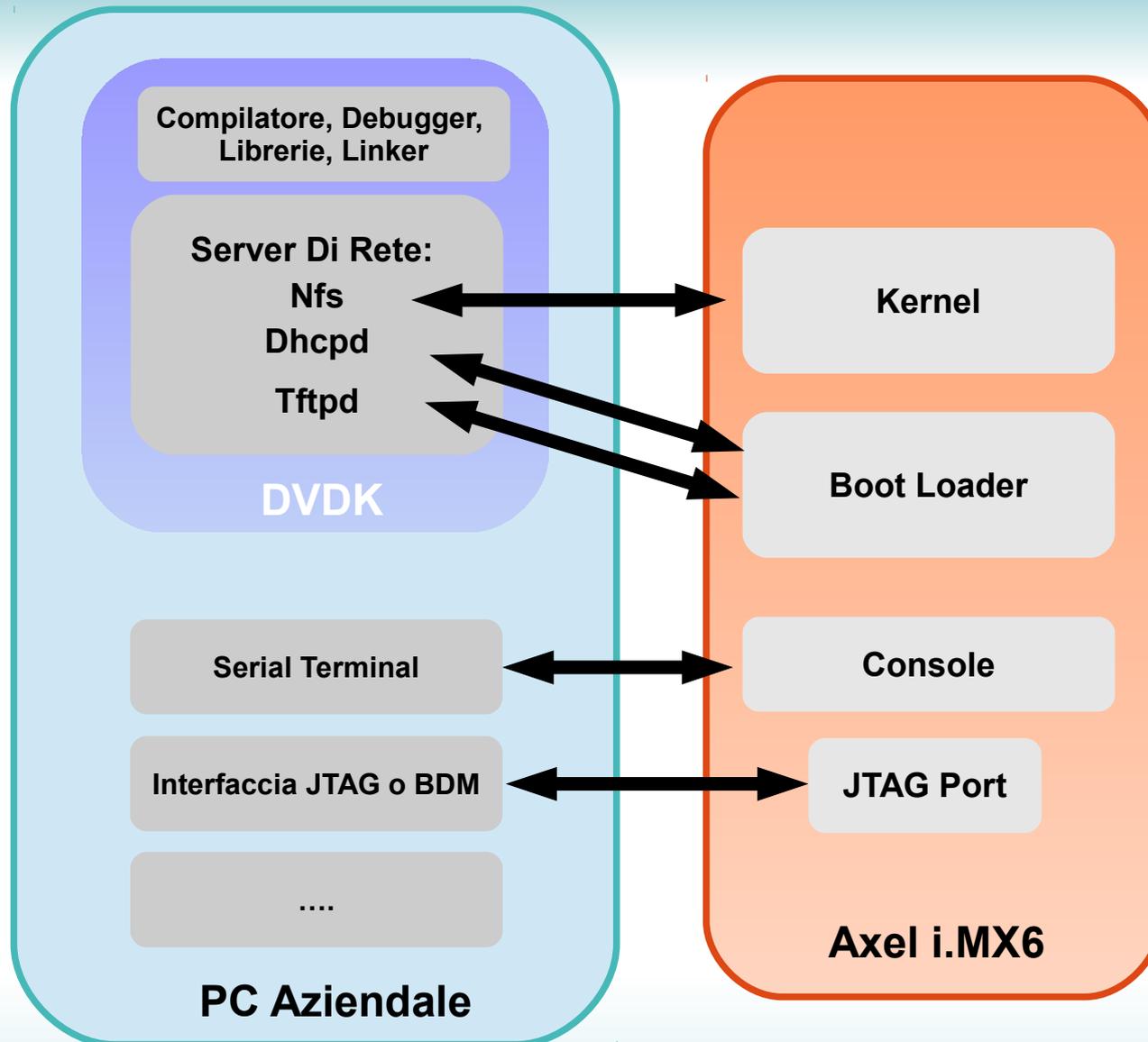
DVDK - DAVE Virtual Development Kit

- Cos'è?
 - VM Virtual Box con il development kit pre-installato
 - Setup minimo (networking)
 - Utilizzo da Windows/OSX/Linux (indipendenza dalla distribuzione/setup)
 - Obiettivo: minimizzare gli sforzi del cliente per il setup dell'ambiente di sviluppo
- Git preconfigurato per aggiornamenti → trasferimenti in rete ridotti

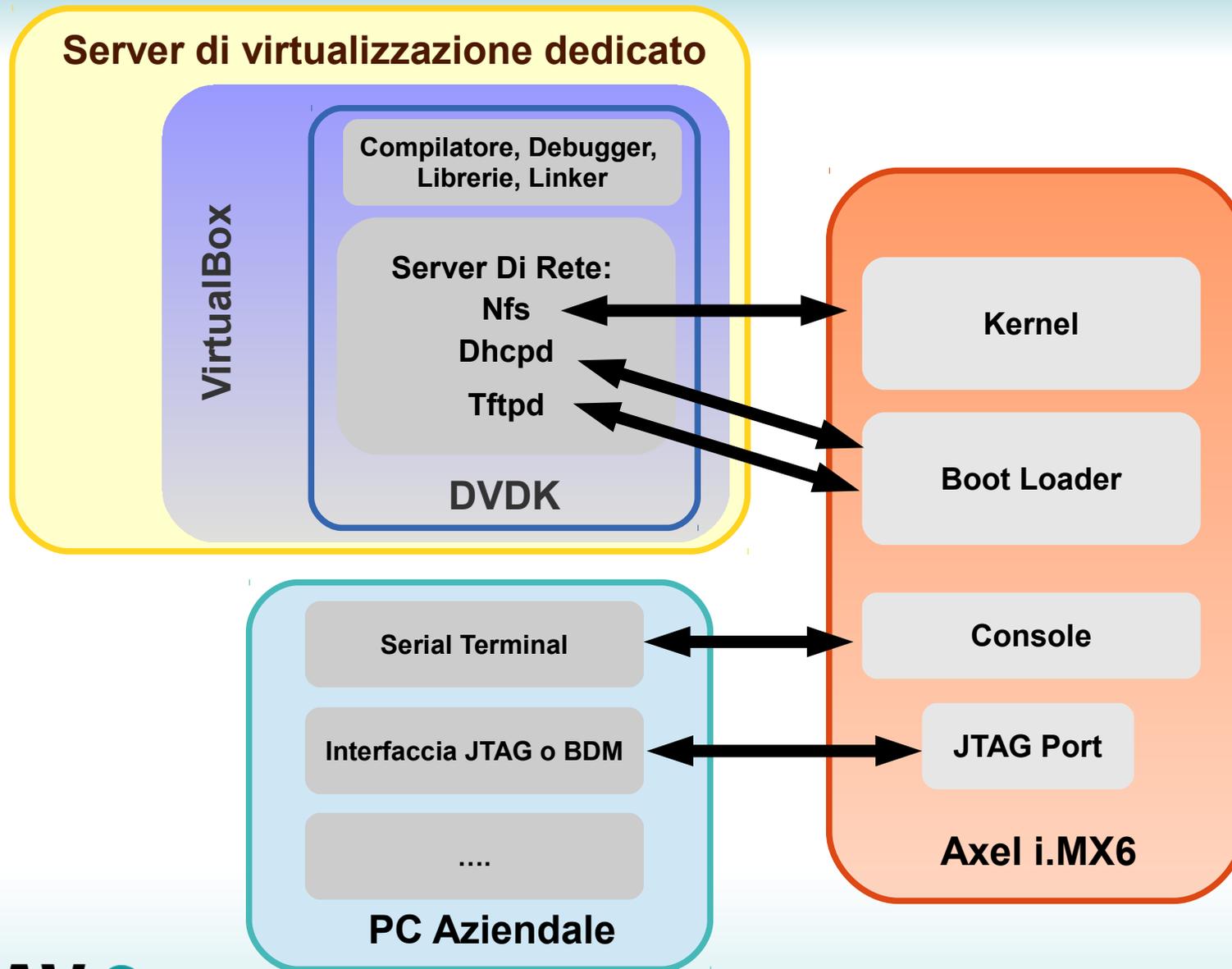
Senza DVDK



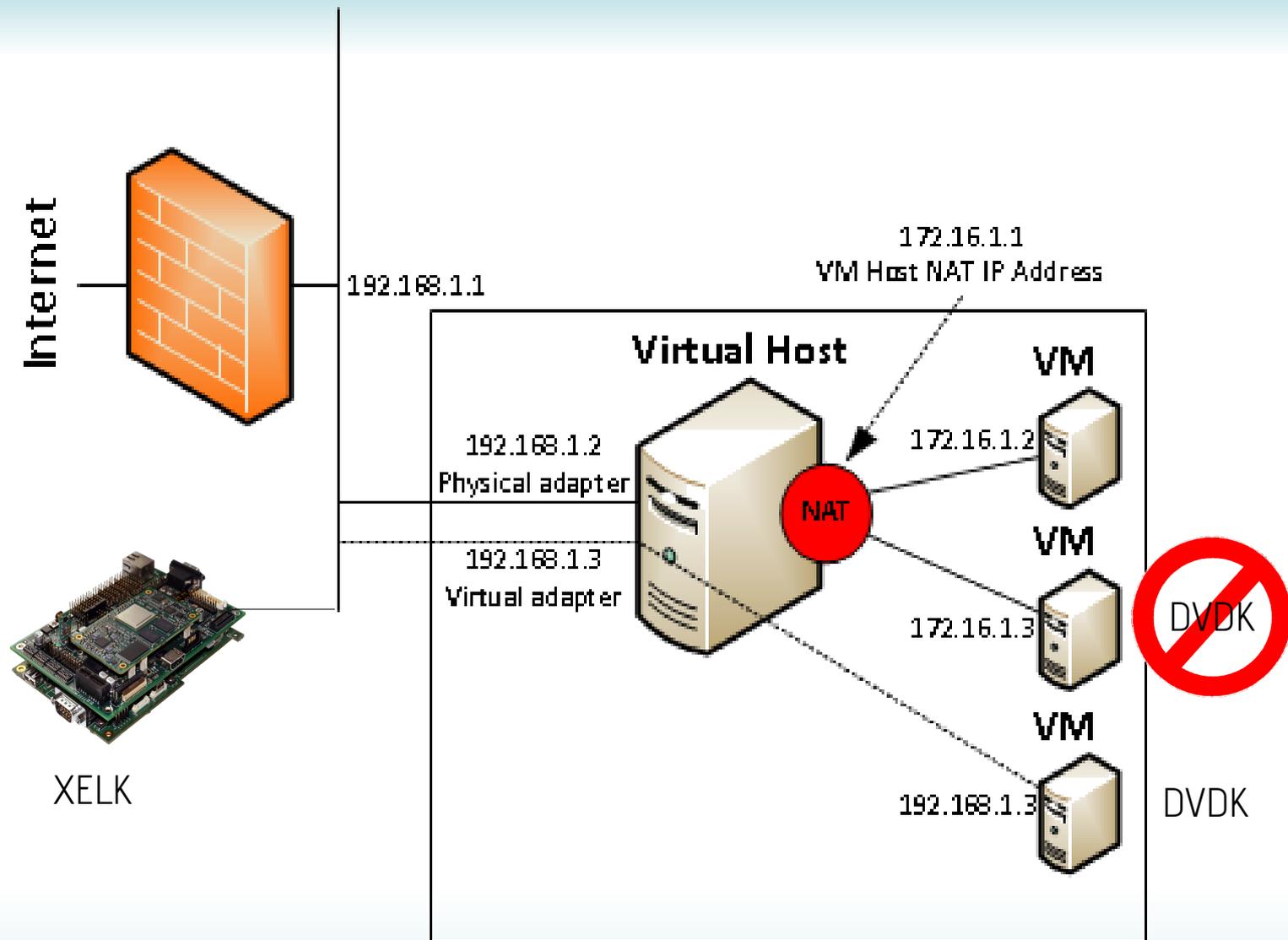
Ambiente di sviluppo DVDK



Ambiente di sviluppo DVDK (avanzato)



NAT vs Bridge



References

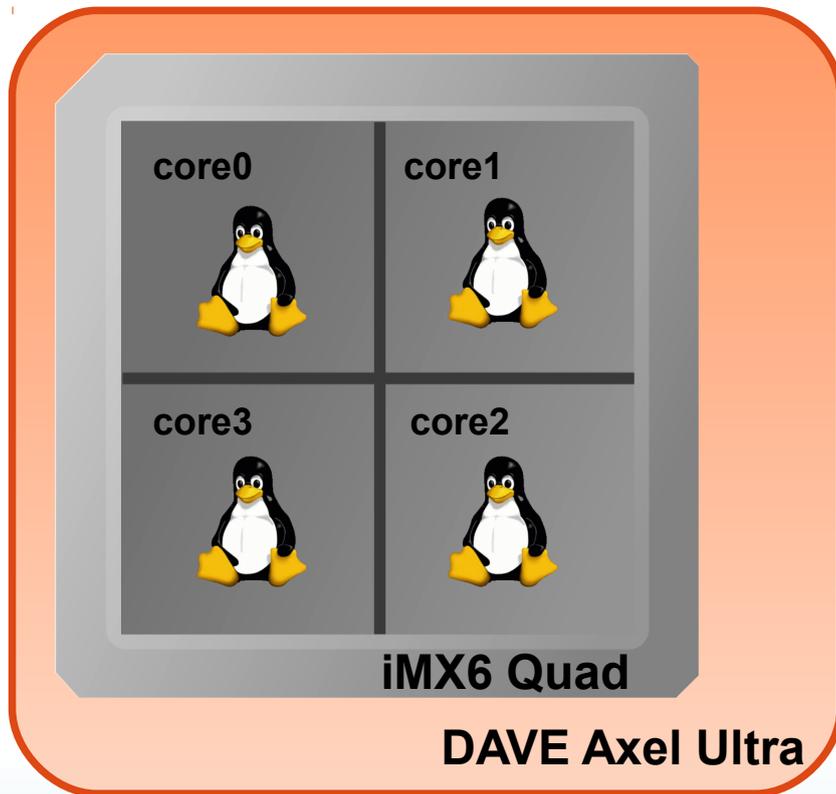
- <http://wiki.dave.eu>
- <http://wiki.dave.eu/index.php/Category:Linux>
- <http://free-electrons.com/docs>
- Training <http://free-electrons.com/doc/training/embedded-linux/>
- <http://elinux.org>
- <http://lwn.net> (if you're not subscriber, please do so!)
- Building Embedded Linux Systems, By Karim Yaghmour, O'Reilly Media

Linux AMP

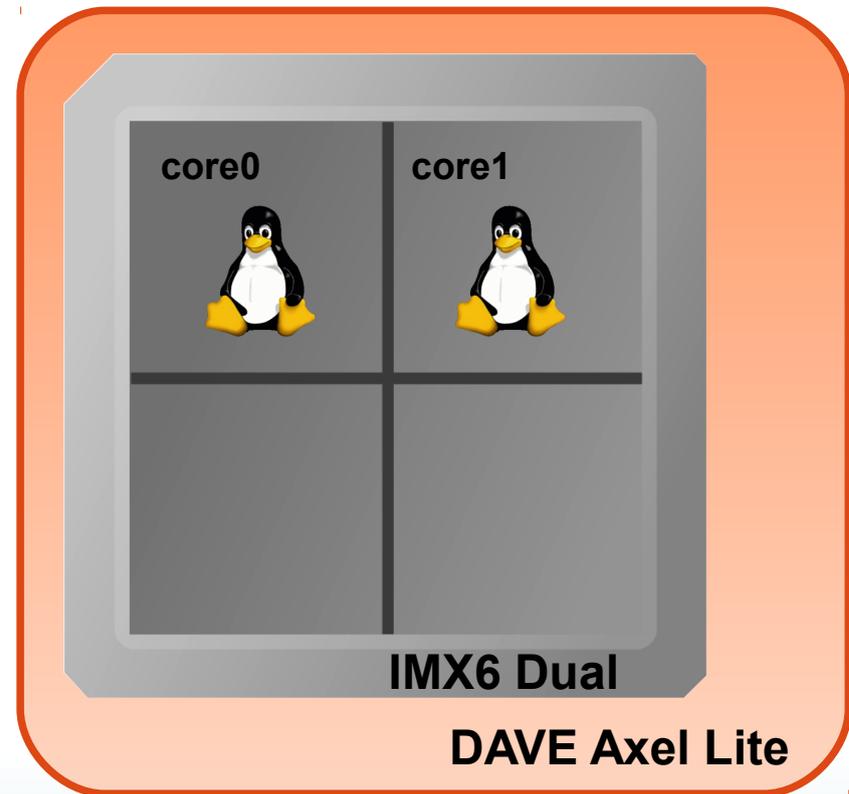
- SMP vs AMP
 - SMP: Simmetric MultiProcessing
 - 2+ processori omogenei sotto il controllo di un unico OS
 - Risorse condivise
 - I processi (tipicamente) girano indifferentemente su uno dei core (taskset)
 - AMP: Asymmetric MultiProcessing
 - 2+ processori, anche eterogenei (bit.LITTLE)
 - Risorse condivise parzialmente (TrustZone)
 - Possibilità di avere piu' di un OS (o OS + baremetal)
 - Hypervisor/Monitor

Linux SMP

Linux in esecuzione su 4 core
Omogenei

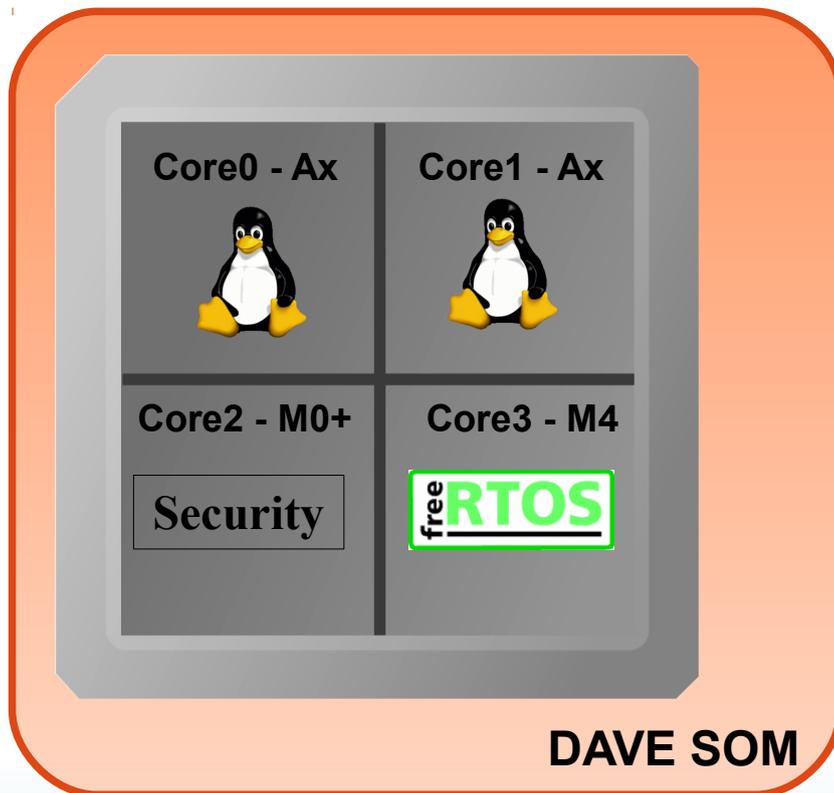


Linux in esecuzione su 2 core
Omogenei

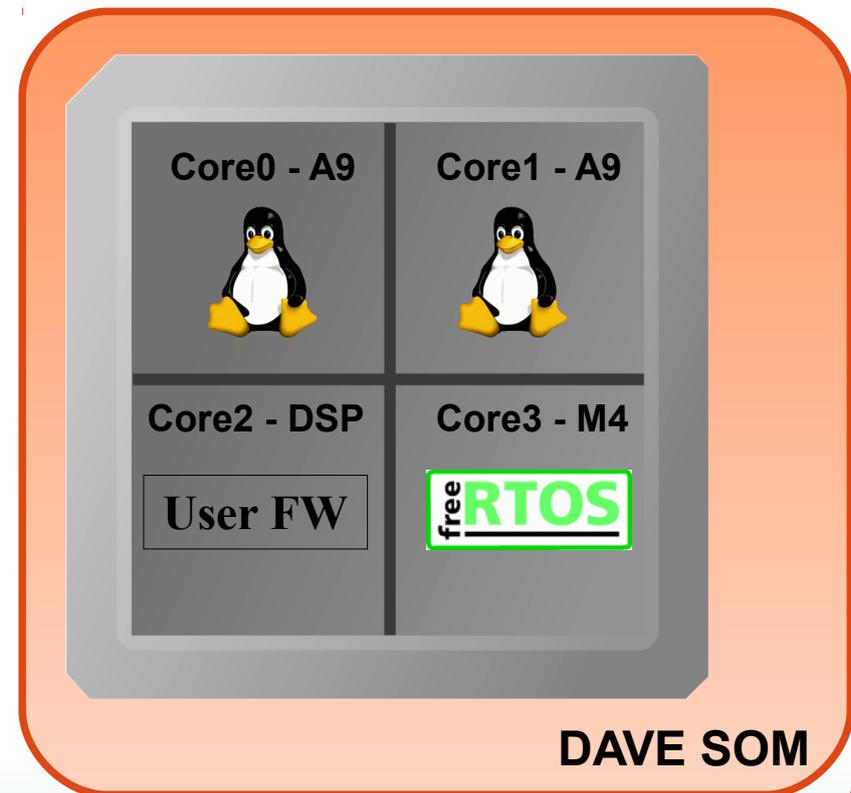


Linux AMP – Core Eterogenei

Linux in esecuzione su 2 core Ax
RTOS M4, Security FW su M0+



Linux in esecuzione su 2 core
Omogenei (A9) – custom firmware
Su DSP



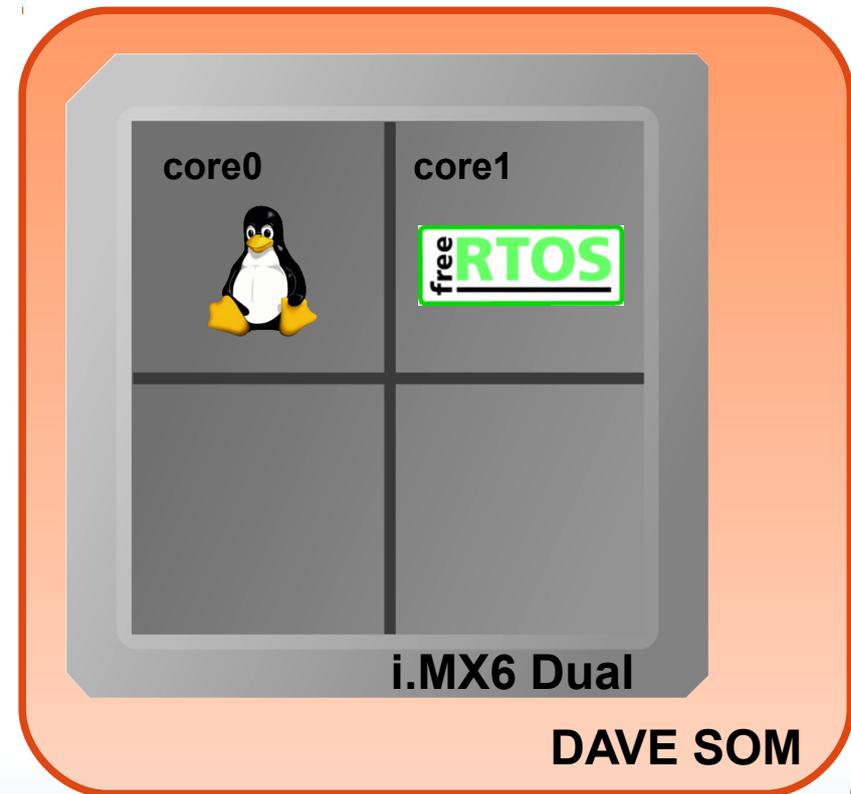
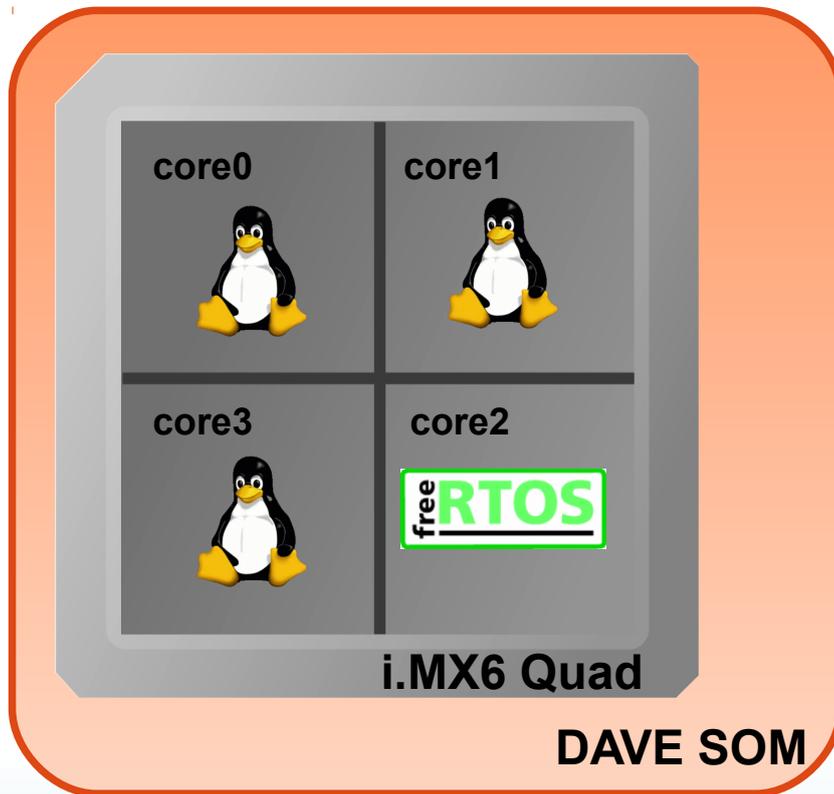
Linux AMP – Core Omogenei

Linux in esecuzione su 3 core

- Omogenei – RTOS in esecuzione
- Su 1 core

Linux in esecuzione su 1 core

- Omogenei – RTOS in esecuzione
- Su 1 core



Soluzioni per Linux-RT

- Linux NON è un OS real-time
- Soluzioni
 - Supporto RT kernel “recenti” (>2.6.x, preemption – soft RT)
 - Xenomai
 - Affiancare un microcontrollore esterno (bus, synch)
 - AMP: Linux su uno (o più) core, RTOS su uno (o più) core

AMP: pro e contro

- Vantaggi
 - Comunicazione tramite shared memory
 - Flessibilità
- Svantaggi
 - Risorse condivise (bus interno, DDR, Cache L2, periferiche, clock/governor)
 - → Linux può influenzare (pesantemente!) il comportamento dell'RTOS anche se è su un core diverso!
 - Debugging (demo a seguire)

Implementazioni AMP (1)

- Riduzione risorse Linux
 - `numcpus=n-1/mem=xxM`
 - Core n non inizializzato e disponibile per RTOS
 - Range di memoria `>xxMiB` disponibile per RTOS
 - Gestione IPC “custom”

Implementazioni AMP (2)

- Hypervisor
- Monitor
 - SaveG <http://www.toppers.jp/en/safeg.html>
 - Xen ARM
 - Supporto limitato (Cortex-A15)
 - Target principale: consumer/aziendale
 - JailHouse <https://github.com/siemens/jailhouse>
 - X86 only (ARM in progress), lightwigth, target industriale
 - Pubblicato 19 Novembre 2013 (<http://lwn.net/Articles/574273/>)

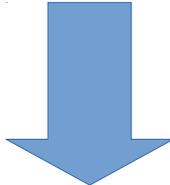
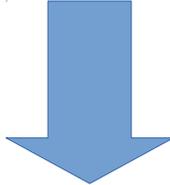
Implementazioni AMP (3)

- Linux RPMS/remoteproc
 - Inizio sviluppo in kernel 3.0.x
 - Sviluppato da TI (DSP)
 - Dichiarato ancora “instabile”
 - Facilità
 - Startup dei core secondari (spegnimento/accensione a runtime!)
 - Assegnazione risorse (memoria riservata al boot e mappata a runtime)
 - Comunicazione standard (RPMS)

AMP JTAG Debugging

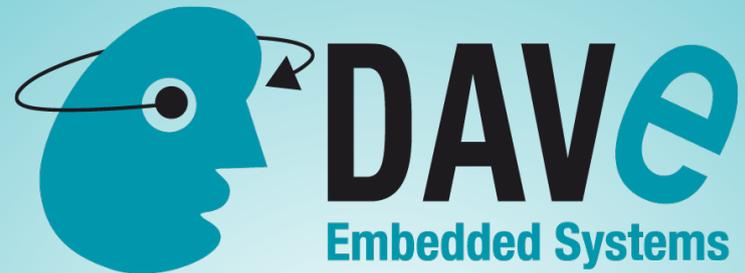
- SMP: un solo debugger controlla tutti i core
- AMP: sono necessarie più istanze del debugger
 - Risorse diverse (Cache L1, MMU, Performance counter)
 - Break sync/async
 - Simboli Debug/Awareness (Linux vs RTOS)
- È comunque sempre necessario correlare gli eventi nelle due istanze del debugger!

AMP JTAG Debugging (2)

- Il sistema parte sempre con 1 solo core (core0)
 - Gli altri core sono attivati a runtime
- 
- Il primo debugger controlla il boot
 - Il secondo si “aggancia” quando parte il relativo core
- 
- Script – Script – Script!

References

- <http://wiki.dave.eu>
- <http://wiki.dave.eu/index.php/Category:Linux>
- <http://free-electrons.com/docs>
- Training <http://free-electrons.com/doc/training/embedded-linux/>
- <http://elinux.org>
- <http://lwn.net> (if you're not subscriber, please do so!)
- Building Embedded Linux Systems, By Karim Yaghmour, O'Reilly Media



Sviluppare con Linux Embedded

DAVE S.r.l.

Via Talponedo, 29/A
1-33080, Porcia (PN) Italy

Tel +39 0434 921215
Fax +39 0434 1994030

OSD2014

Polo Scientifico dell'Università degli Studi di Udine

www.dave.eu

info@dave.eu

wiki.dave.eu